**INFORME FINAL**

**SHADOW GAMING**

****

**Estudiantes: Marcelo Rocha Romero**

**Docente: Javier Vásquez**

**Materia: Programación ll**

**Semestre: 2-2020**

**Índice**

**1. Introducción**

**2. Marco teórico**

**3. Marco práctico**

**4. Demostración**

**5. Conclusión**

INTRODUCCION

Shadow gaming es un programa basado en la gente amante de los video juegos. En una tienda con los mejores títulos de video juegos para ofrecer la mejor experiencia al usuario,

MARCO TEORICO

para este programa se uso el software de desarrollo de visual studio community con el lenguaje de c# siendo software privado tiene muchos beneficios en cuando lo que es seguridad

también con ayuda de github para poder ayudar mucho al desarrollo de este programa